

ボタン類・クリックできるものはこの背景色に統一
(できれば枠線を入れる)

ボタン類はこちらのほうが分かりやすい？

キャラクターUI



コーチUI

1

OB
笠松

速

制

体

変1

変2

変2

左投左打

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

制球 ▼

2

OB
香田

反

巧

長

走

送

守

右投右打

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

長打 ▼

選手UI

9

3年
笠松

速

制

体

変1

変2

変2

左投左打

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

制球 ▼

投

練習UI

巧打

変化球への対応力アップ

効率
121.43%

選手
9名

コーチ
2名

野

野手班

巧打

効率
121.43%選手
9名コーチ
2名

野

休憩

休憩

効率
100.00%選手
2名コーチ
0名

投

野

練習別

班別

班別(休

スキルUI



香田



手動

スキル名

スキル説明

能力値変化

 反	 長	 巧
+9	+3	-3

作戦UI



作戦名

作戦説明
(上がる、下がる)

制限:ランナーあり

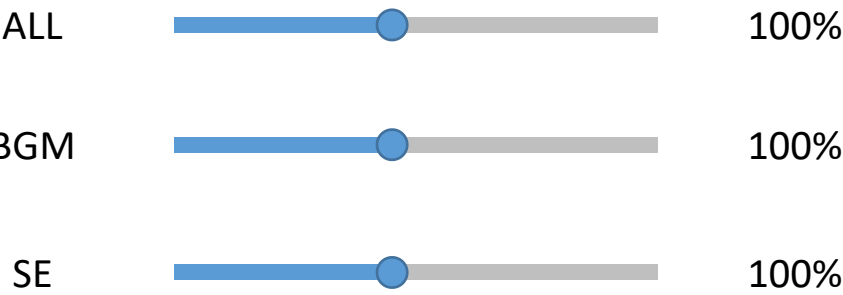
アイテムUI



100

気合の塊

BGM/SE設定



試合設定

スキップ倍率 x1～x3

試合停止タイミング おまかせ(勝っていて点差が開く場合)

試合停止:攻撃 チャンス(2塁以上)、ランナーあり、1

試合停止:守備 ピンチ(2塁以上)、ランナーあり、1打

試合停止:特定選手 なし、〇〇・・・

設定完了



次へ



央

道央高校



称号

夏の王者



総評

S

72.50



投手



速球

S

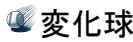
72.50



制球

S

72.50



変化球

S

72.50



野手



打力

S

72.50



走塁

S

72.50



守備

S

72.50



基礎



体力

S

72.50



根性

S

72.50



06月04日 13:00

試合まであと30日

練習開始 >>



練習設定

12



バフ回収

@12分



イベント1

@22分



イベント2

全般設定

練習班設定

選手班分け

チーム重点指導練習設定

あなたが指導を重点的に行い、練習効率を高める練習を設定してください。

反応(野手向け:速球への対応力アップ)

各コーチ重点指導練習設定

各コーチが指導を重点的に行う練習を設定してください。

1		OB	笠松	速	制	体	変1	変2	変2	制球
			左投左打	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	
2		OB	香田1	反	巧	長	走	送	守	長打
			右投右打	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	
3		OB	香田2	反	巧	長	走	送	守	長打
			右投右打	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	
4		OB	香田3	反	巧	長	走	送	守	長打
			右投右打	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	
5		OB	香田4	反	巧	長	走	送	守	長打
			右投右打	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	S ₇₂	

おまかせ設定

コーチの特性に合わせて練習を設定します

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ

総評

S

72.50

投手

速球

S

72.50

制球

S

72.50

変化球

S

72.50

野手

打力

S

72.50

走塁

S

72.50

守備

S

72.50

基礎

体力

S

72.50

根性

S

72.50



06月04日 13:00

試合まであと30日

練習開始 >>

練習設定

バフ回収

イベント1

イベント2

練習班設定

練習は班ごとに行います。練習班の練習方針を設定してください。

投手班

野手班

基本情報

班名

投手班

班色

color1

新入生初期設定

チェックを入れると入部時にこの班に自動的に割り振られます

投手

野手

練習時間配分

1日(8時間)に対して、どの練習にどの程度時間を割り振るか設定します。

合計:8時間

投手(6)

野手(0)

基礎(2)

速球

2.0h

制球

2.0h

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ

北海道

央

道央高校

称号
夏の王者

総評
S
72.50

投手
速球 S 72.50
制球 S 72.50
変化球 S 72.50

野手
打力 S 72.50
走塁 S 72.50
守備 S 72.50

基礎
体力 S 72.50
根性 S 72.50

06月04日 13:00

練習開始 >>

試合まであと30日

練習設定

12
ハフ回収

@12分
イベント1

@22分
イベント2

全般設定 練習班設定 選手班分け

選手班分け

練習は班ごとに行います。選手たちを班分けしてください。

投手 野手

9 笠松 3年 速 制 体 変1 変2 変2
投 左投左打 S₇₂ S₇₂ S₇₂ S₇₂ S₇₂ S₇₂

投手班 ▼

選手リスト

おまかせ設定
選手の特性に合わせて練習班を設定します

北海道

央

道央高校

称号
夏の王者

総評

S

72.50

投手

速球

S

72.50

制球

S

72.50

変化球

S

72.50

野手

打力

S

72.50

走塁

S

72.50

守備

S

72.50

基礎

体力

S

72.50

根性

S

72.50



06月04日 13:00

試合まであと30日



練習状況



バフ回収



イベント



イベント2

練習開始！

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ

北海道

央

道央高校



称号

夏の王者



総評

S

72.50



投手



速球

S

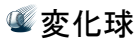
72.50



制球

S

72.50



変化球

S

72.50



野手



打力

S

72.50



走塁

S

72.50



守備

S

72.50



基礎



体力

S

72.50



根性

S

72.50



06月04日 15:20



練習効率

135.40%

試合まであと30日

ここをタップで練習停止

練習別

班別

個人別

コーチ別



巧打

効率

121.43%

選手

9名

コーチ

2名

変化球への対応力アップ

2 1

野

2名

練習結果

12

バフ回収

@7分

イベント1

@22分

イベント2



野手班

効率

121.43%

選手

9名

コーチ

2名



巧打

2 1

野

2名



休憩

効率

100.00%

選手

2名

コーチ

0名



休憩

投

野

9



3年

笠松

投

速

制

体

変1

変2

変2

制球

140.40%

投

左投左打

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

1



OB

笠松

制

速

制

体

変1

変2

変2

制球

140.40%

左投左打

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ

練習結果

練習(放置)時間

24.00時間 / 最大24時間

スケジュール進行

28日

06月04日→07月03日
13:00 09:00

※試合日のため自動停止しました

選手レベルアップ

計9

9		3年	笠松	Lv 98→100	 速  制  体	 変1  変2  変2	スキル1 Lv.10
投			左投左打	+3.5+2.8+2.1	  		スキル2 Lv.10

アイテム獲得

計3

	
2	1
気合の塊	気合の塊

次へ進む



央

道央高校

称号
夏の王者

総評

S

72.50

投手

速球

S

72.50

制球

S

72.50

変化球

S

72.50

野手

打力

S

72.50

走塁

S

72.50

守備

S

72.50

基礎

体力

S

72.50

根性

S

72.50



07月03日 09:00

本日試合

試合開始 >>



試合設定



練習設定



バフ回収



イベント1

試合前のコメント

自チームスタメン

敵チームスタメン

オーダー設定へ移動

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ

北海道

央

道央高校



称号

夏の王者



総評

S

72.50



投手



速球

S

72.50



制球

S

72.50



変化球

S

72.50



野手



打力

S

72.50



走塁

S

72.50



守備

S

72.50



基礎



体力

S

72.50



根性

S

72.50



07月03日 09:00

本日試合



試合設定



練習設定



ハフ回

@5分



イベント1

試合前のコメント

自チームスタメン

試合開始！

敵チームスタメン

オーダー設定へ移動

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ

<< 戻る

オーダー設定

投手リーダーチャート

野手リーダーチャート

ベンチ設定
メンバー: 9/18

投手	投手	投手
レフト	センター	ライト
香田 評価 S	香田 評価 S	香田 評価 S
ショート	セカンド	ファースト
香田 評価 S	香田 評価 S	香田 評価 S
サード	ピッチャー	
香田 評価 S	笠松 評価 S	
キャッチャー	DH	
香田 評価 S	香田 評価 S	

選手スキル設定

戦術設定

おまかせ設定

打順変更

<< 戻る

打順設定

打順

9



3年

笠松

左投左打

速

S₂

制

S₂

体

S₂

変1

S₂

変2

S₂

変2

S₂

スキル1 Lv.10

スキル2 Lv.10

表示切替

投手能力

スキル

タップして変更またはドラッグ & ドロップでの変更が可能です。

おまかせ設定

<< 戻る

選手リスト

現役

OB

フィルタ(総評)

3年



笠松
S(72.2)



香田
S(72.2)

2年

1年

<< 戻る

個別選手



笠松 陽葵

3年 / 投手 / 左投左打

Lv.100

Lv上限

レベルアップできません

体調

HP

62%

少し疲れ気味です。

調子

52%

ふつうです。能力増減はありません。



アイテム使用

ステータス

投手

評価 S

野手

評価 S

ステータス名

合計

基礎

育成

強化

覚醒

速球

S 72 41 21 3 +1%

制球

変化球

体力

能力強化

覚醒能力強化

スキル

スキル1

スキル説明

スキル2

スキル説明

固有スキル詳細

継承スキル詳細・切替

その他情報

出身

北海道

道央高校
高藤雪

道央高校
高藤雪

央

VS

央

味方

敵

選手能力
レーダーチャート

試合開始

勝利！

道央高校
高藤雪

道央高校
高藤雪

央

味方

7 - 4
9回

央

敵

試合結果

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
央	0	0	1	0	0	1	5	0	0	<u>7</u>	15	1
央	1	1	0	0	1	0	0	0	1	<u>4</u>	10	1

試合結果

選手成績

次へ進む

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
央	0	0	1	0	0	1	2			<u>4</u>	10	0
央	1	1	0	0	1	0				<u>3</u>	7	1

直近打撃結果3
直近打撃結果2
直近打撃結果1

B ● ● ●
S ● ● ●
O ● ● ●

守備確認

外左

内左



敵



笠松

左

速 制 変 体力
S₇₂ S₇₂ S₇₂ S₇₂

スキル1
残:1/1

スキル2
残:0/1

本日:3回被安4失点3

味方



香田

右

反 巧 長 走
S₇₂ S₇₂ S₇₂ S₇₂

スキル1
残:1/1

スキル2
残:1/1

本日:[左安][一ゴ][右2]

オーダー確認

スキル発動

6

作戦：おまかせ

スキップ

次のプレイ

<< 戻る

オーダー確認

表(味方)

野手(敵)

9



3年

笠松

左投左打

速

制

体

変1

変2

変2

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

S₂

スキル1 Lv.10

スキル2 Lv.10

表示切替

投手能力

スキル

タップすると選手を交代できます

選手交代

<< 戻る

スキル発動



香田



スキル名

スキル説明

能力値変化

反 長 巧
+9 +3 -3

スキル発動

<< 戻る

作戦設定



作戦名

制限:ランナーあり

作戦説明
(上がる、下がる)

作戦設定

スキル発動！

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
央	0	0	1	0	0	1	2			<u>4</u>	10	0
央	1	1	0	0	1	0				<u>3</u>	7	1

直近打撃結果3
直近打撃結果2
直近打撃結果1

B ● ● ●
S ● ● ●
O ● ● ●

守備確認

外左 内左

味方



香田

豪打一振

長打力が飛躍的に上がるが、巧打が少し低下する。1打席持続する。



香田

好球必打

チャンス時に発動可能。打力が向上する。1打席持続する。

敵



笠松

左

速 制 変 体力
S₂ S₂ S₂ S₂

スキル1
残:1/1

スキル2
残:0/1

本日:3回被安4失点3

味方



香田

右

反 巧 長 走
S₂ S₂ S₂ S₂

スキル1
残:1/1

スキル2
残:1/1

本日:[左安][一ゴ][右2]

オーダー確認

TAP TO NEXT

スキル発動

6

作戦：おまかせ

スキップ

次のプレイ

<< 戻る

試合結果

簡易

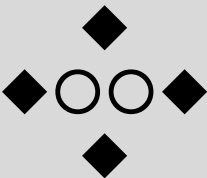
1回表
0-0

1回裏
0-1

2回表
0-1

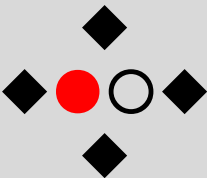
2回裏
0-2

1回表 0-0



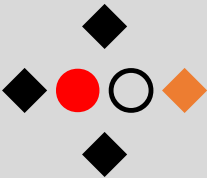
1番 反 巧 長 走
S₂ S₂ S₂ S₂

三振



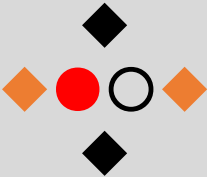
2番 反 巧 長 走
S₂ S₂ S₂ S₂

右安



3番 反 巧 長 走
S₂ S₂ S₂ S₂

左安



4番 反 巧 長 走
S₂ S₂ S₂ S₂

二併殺

1回裏 0-0

1点先制！ 0-1

自動ページ送り

名将と呼ばれた者達

Next Generations



ゲーム開始

日本地図
(選択した地域を赤で表示、選択できない地域を灰色で表示)

選択地域

北北海道



選択地域難易度

やさしい

敵チームが弱めで、甲子園出場に必要な勝利数が少ないです。
その代わり、新入生として登場する選手のバリエーションは少なめです。
(甲子園出場で選択できる地域が増加します)

次へ進む

<< 戻る

高校情報設定

試合設定

地域名

高校名

校旗

変更

監督名

監督イメージ

変更

ゲームをはじめる

<< 戻る

ユーザー削除



ユーザーデータ削除を行う