

ボタン類・クリックできるものはこの背景色に統一  
(できれば枠線を入れる)

ボタン類はこちらのほうが分かりやすい?

### キャラクターUI



笠松



香田

### コーチUI

1		OB	笠松	速	制	体	変1	変2	変2	制球	▼
			左投左打	S <sub>72</sub>							
2		OB	香田	反	巧	長	走	送	守	長打	▼
			右投右打	S <sub>72</sub>							

### 選手UI

9		3年	笠松	速	制	体	変1	変2	変2	制球	▼
投			左投左打	S <sub>72</sub>							

### 練習UI

	巧打	効率 121.43%	選手 9名	コーチ 2名
変化球への対応力アップ		2  1	野	
	野手班	効率 121.43%	選手 9名	コーチ 2名
巧打		2  1	野	
	休憩	効率 100.00%	選手 2名	コーチ 0名
休憩			投 野	

練習用

班別

班別(休)

## スキルUI



スキル名

スキル説明

香田

能力値変化

反 長 巧

+9 +3 -3

## 作戦UI



作戦名

制限:ランナーあり

作戦説明  
(上がる、下がる)

## アイテムUI

100



気合の塊

## BGM/SE設定

ALL  100%

BGM  100%

SE  100%

## 試合設定

スキップ倍率  $\times 1 \sim \times 3$

試合停止タイミング おまかせ(勝っていて点差が開く場合)

試合停止:攻撃 チャンス(2塁以上)、ランナーあり、1打

試合停止:守備 ピンチ(2塁以上)、ランナーあり、1打

試合停止:特定選手 なし、〇〇…

設定完了

# イベントシステム

次へ



央

道央高校

称号

夏の王者

総評

**S**

72.50

投手

速球

**S**

72.50

制球

**S**

72.50

変化球

**S**

72.50

野手

打力

**S**

72.50

走塁

**S**

72.50

守備

**S**

72.50

基礎

体力

**S**

72.50

根性

**S**

72.50



06月04日 13:00

試合まであと30日

練習開始 &gt;&gt;



全般設定

練習班設定

選手班分け

## チーム重点指導練習設定

あなたが指導を重点的に行い、練習効率を高める練習を設定してください。

反応(野手向け:速球への対応力アップ)

## 各コーチ重点指導練習設定

各コーチが指導を重点的に行う練習を設定してください。

1		笠松	速	制	体	変1	変2	変2	制球
		左投左打	<b>S</b> <sub>72</sub>						
2		香田1	反	巧	長	走	送	守	長打
		右投右打	<b>S</b> <sub>72</sub>						
3		香田2	反	巧	長	走	送	守	長打
		右投右打	<b>S</b> <sub>72</sub>						
4		香田3	反	巧	長	走	送	守	長打
		右投右打	<b>S</b> <sub>72</sub>						
5		香田4	反	巧	長	走	送	守	長打
		右投右打	<b>S</b> <sub>72</sub>						

## おまかせ設定

コーチの特性に合わせて練習を設定します

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ



央

道央高校

称号  
夏の王者

総評

S

72.50

投手

速球

72.50

制球

72.50

変化球

72.50

野手

打力

72.50

走塁

72.50

守備

72.50

基礎

体力

72.50

根性

72.50



06月 04日 13:00

試合まであと30日

練習開始 &gt;&gt;



全般設定

練習班設定

選手班分け

## 練習班設定

練習は班ごとに行います。練習班の練習方針を設定してください。

投手班

野手班

## 基本情報

班名

投手班

班色

color1

## 新入生初期設定

チェックを入れると入部時にこの班に自動的に割り振られます

投手



野手



## 練習時間配分

1日(8時間)に対して、どの練習にどの程度時間を割り振るか設定します。

合計: 8時間

投手(6)

野手(0)

基礎(2)

速球



2.0h

制球



2.0h

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ



央

道央高校

称号

夏の王者

総評

S

72.50

投手

速球

72.50

制球

72.50

変化球

72.50

野手

打力

72.50

走塁

72.50

守備

72.50

基礎

体力

72.50

根性

72.50



06月04日 13:00

試合まであと30日

練習開始 &gt;&gt;

全般設定

練習班設定

選手班分け

選手班分け

練習は班ごとに行います。選手たちを班分けしてください。

投手

野手

9

四

3年

笠松

速

制

体

変1

変2

変2

投手班▼

投

左投左打

S<sub>2</sub>S<sub>2</sub>S<sub>2</sub>S<sub>2</sub>S<sub>2</sub>S<sub>2</sub>

練習設定

バフ回収

@12分

イベント1

@22分

イベント2

選手リスト

おまかせ設定

選手の特性に合わせて練習班を設定します

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ



央

道央高校

称号

夏の王者

総評

S

72.50

投手

速球

72.50

制球

72.50

変化球

72.50

野手

打力

72.50

走塁

72.50

守備

72.50

基礎

体力

72.50

根性

72.50



06月 04日 13:00

試合まであと30日



練習状況

12

バフ回収

@7分

練習開始！

@22分

イベント2

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ



央

## 道央高校

称号

夏の王者

総評

S

72.50

投手

速球

72.50

制球

72.50

変化球

72.50

野手

打力

72.50

走塁

72.50

守備

72.50

基礎

体力

72.50

根性

72.50



06月 04日 15:20



練習効率 135.40%

試合まであと30日

ここをタップで練習停止



練習状況

8

練習結果

12

バフ回収

@7分

イベント1

@22分

イベント2

練習別

班別

個人別

コーチ別



巧打

効率

121.43%

選手

9名

コーチ

2名

野手班

巧打

効率

121.43%

選手

9名

コーチ

2名

休憩

休憩

効率

100.00%

選手

2名

コーチ

0名

9

投



笠松

3年

投

速

制

体

変1

変2

変2

制球

140.40%

1

投



笠松

OB

制

速

制

体

変1

変2

変2

制球

140.40%

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ



中央

道央高校

称号  
夏の王者

総評

S

72.50

投手

S

72.50

速球

制球

S

72.50

変化球

打球

S

72.50

走塁

S

72.50

備

S

72.50

基礎

S

72.50

体力

S

72.50

根性

S

72.50

# 練習結果

練習(放置)時間

24.00時間 / 最大24時間

スケジュール進行

28日

06月04日→07月03日

13:00 09:00

※試合日のため自動停止しました

選手レベルアップ

計9

9	笠松	3年	Lv	98→100	速	制	体	変1	変2	変2	スキル1 Lv.10
投					+3.5	+2.8	+2.1	-	-	-	スキル2 Lv.10

アイテム獲得

計3



次へ進む



央

道央高校



称号

夏の王者

総評

S

72.50

投手

速球

S

72.50

制球

S

72.50

変化球

S

72.50

野手

打力

S

72.50

走塁

S

72.50

守備

S

72.50

基礎

体力

S

72.50

根性

S

72.50



07月03日 09:00

試合開始 >>

本日試合



試合設定



練習設定



バフ回収

@5分



イベント1

試合前のコメント

自チームスタメン

敵チームスタメン

オーダー設定へ移動

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ



央

道央高校

称号

夏の王者

総評

S

72.50

投手

速球

72.50

制球

72.50

変化球

72.50

野手

打力

72.50

走塁

72.50

守備

72.50

基礎

体力

72.50

根性

72.50



07月03日 09:00

本日試合



試合設定



練習設定



バフ回

試合開始！

@5分



イベント1

敵チームスタメン

オーダー設定へ移動

練習

オーダー

倉庫

???

マッチ

<< 戻る

# オーダー設定

投手レーダーチャート

野手レーダーチャート



ベンチ設定

メンバー: 9/18

選手スキル設定

戦術設定

おまかせ設定

打順変更

<< 戻る

# 打順設定

## 打順

9	4		3年	笠松	速	制	体	変1	変2	変2	スキル1 Lv.10
投				左投左打	S <sub>2</sub>	スキル2 Lv.10					

表示切替

投手能力

スキル

タップして変更またはドラッグ & ドロップでの変更が可能です。

おまかせ設定

<< 戻る

# 選手リスト

現役

OB

フィルタ(総評)

3年



笠松  
S(72.2)



香田  
S(72.2)

2年

1年

<< 戻る

# 個別選手



## 笠松 陽葵

3年 / 投手 / 左投左打

Lv.100

Lv上限

レベルアップできません

### 体調

HP

62%

少し疲れ気味です。

調子

52%

ふつうです。能力増減はありません。



アイテム使用

### ステータス

投手

評価 S

野手

評価 S

ステータス名

合計

基礎

育成

強化

覚醒

速球

S 72

41

21

3

+1%

制球

変化球

体力

能力強化

覚醒能力強化

### スキル

スキル1

スキル説明

スキル2

スキル説明

固有スキル詳細

継承スキル詳細・切替

### その他情報

出身

北海道

# 地方大会(夏) 2回戦 試合開始

道央高校  
高藤雪

道央高校  
高藤雪

央

味方

VS

央

敵

選手能力  
レーダーチャート

試合開始

地方大会(夏) 2回戦 試合終了

# 勝利！

道央高校  
高藤雪

道央高校  
高藤雪

央

味方

7 - 4  
9回

央

敵

試合結果

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
央	0	0	1	0	0	1	5	0	0	<u>7</u>	15	1
央	1	1	0	0	1	0	0	0	1	<u>4</u>	10	1

試合結果

選手成績

次へ進む

# 地方大会(夏) 2回戦

試合設定

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
央	0	0	1	0	0	1	2			4	10	0
央	1	1	0	0	1	0				3	7	1

直近打撃結果3

直近打撃結果2

直近打撃結果1



守備確認

外左

内左



敵



笠松 左

速 S<sub>72</sub> 制 S<sub>72</sub> 変 S<sub>72</sub> 体力 S<sub>72</sub>

スキル1  
残: 1/1

スキル2  
残: 0/1

本日:3回被安4失点3

味方



香田 右

反 S<sub>72</sub> 巧 S<sub>72</sub> 長 S<sub>72</sub> 走 S<sub>72</sub>

スキル1  
残: 1/1

スキル2  
残: 1/1

本日:[左安][一ゴ][右2]

オーダー確認

スキル発動

6

作戦：おまかせ

スキップ

次のプレイ

<< 戻る

# オーダー確認

表(味方)

野手(敵)

9	4		3年	笠松	速	制	体	変1	変2	変2	スキル1 Lv.10
投				左投左打	S <sub>2</sub>	スキル2 Lv.10					

表示切替

投手能力

スキル

タップすると選手を交代できます

選手交代

<< 戻る

# スキル発動



スキル名

手動

スキル説明

能力値変化

反 長 巧

+9 +3 -3

香田

スキル発動

<< 戻る

# 作戦設定



作戦名

制限:ランナーあり

作戦説明  
(上がる、下がる)

作戦設定

## スキル発動!

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
央	0	0	1	0	0	1	2			4	10	0
央	1	1	0	0	1	0				3	7	1

直近打撃結果3

直近打撃結果2

直近打撃結果1



守備確認

外左

内左

味方



## 豪打一振

長打力が飛躍的に上がるが、巧打が少し低下する。1打席持続する。



## 好球必打

チャンス時に発動可能。打力が向上する。1打席持続する。

敵



## 笠松

左

速  制  変  体力   
 S<sub>2</sub> S<sub>2</sub> S<sub>2</sub> S<sub>2</sub>

スキル1  
残: 1/1

スキル2  
残: 0/1

本日:3回被安4失点3

味方



## 香田

右

反  巧  長  走   
 S<sub>2</sub> S<sub>2</sub> S<sub>2</sub> S<sub>2</sub>

スキル1  
残: 1/1

スキル2  
残: 1/1

本日:[左安][一ゴ][右2]

オーダー確認 TAP TO NEXT キル発動

6

作戦: おまかせ

スキップ

次のプレイ

<< 戻る

# 試合結果

簡易

1回表

0-0

1回裏

0-1

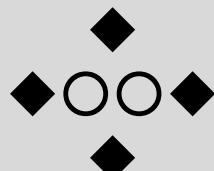
2回表

0-1

2回裏

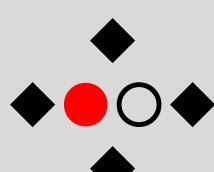
0-2

1回表 0-0



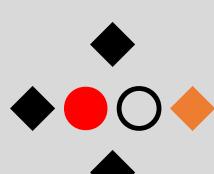
1番 反 巧 長 走  
 $S_{7/2}$   $S_{7/2}$   $S_{7/2}$   $S_{7/2}$

三振



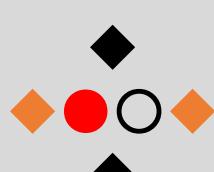
2番 反 巧 長 走  
 $S_{7/2}$   $S_{7/2}$   $S_{7/2}$   $S_{7/2}$

右安



3番 反 巧 長 走  
 $S_{7/2}$   $S_{7/2}$   $S_{7/2}$   $S_{7/2}$

左安



4番 反 巧 長 走  
 $S_{7/2}$   $S_{7/2}$   $S_{7/2}$   $S_{7/2}$

二併殺

1回裏 0-0

1点先制！0-1

自動ページ送り

# 名将と呼ばれた者達

## Next Generations



ゲーム開始

# チーム新規登録

## 日本地図

(選択した地域を赤で表示、選択できない地域を灰色で表示)

## 選択地域

北海道



## 選択地域難易度

やさしい

敵チームが弱めで、甲子園出場に必要な勝利数が少ないです。  
その代わり、新入生として登場する選手のバリエーションは少なめです。  
(甲子園出場で選択できる地域が増加します)

次へ進む

<< 戻る

## 高校情報設定

試合設定

地域名

高校名

校旗

変更

監督名

監督イメージ

変更

ゲームをはじめる

<< 戻る

# ユーザー削除

ユーザーデータ削除を行う